

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

Pt. „Śladami Bitwy nad Bzurą”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „Śladami Bitwy nad Bzurą” (zwanej dalej Grą) jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna w Łęczycy, ul. M. Konopnickiej 11 A 99-100 Łęczycyca tel. 24 721 03 57, e-mail: biblioteka@bibliotekaleczyca.pl

2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Łęczycyca oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „Śladami Bitwy nad Bzurą” odbywa się 12 września 2019 roku (czwartek) w Łęczycyca w godzinach 9.00 – 11.30, w ramach projektu „Podróże po literaturze” ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury i realizowanego przez Miejską i Powiatową Bibliotekę Publiczną w Łęczycyca przy pomocy Muzeum w Łęczycyca oraz Biblioteki Pedagogicznej w Łęczycyca i stanowi formę zabawy w przestrzeni miejskiej.

2. Celem Gry jest przypomnienie wydarzeń związanych z wybuchem II wojny światowej w Łęczycyca i toczącej się w jej okolicach Bitwy nad Bzurą, poznanie i utwalenie historii swojej miejscowości.

3. Gra przeznaczona jest dla zespołów reprezentujących szkoły podstawowe (kl.V – VIII) i szkoły średnie z miasta Łęczycyca i powiatu łęczyckiego. W Grze mogą brać udział osoby pełnoletnie oraz osoby niepełnoletnie w pięcioosobowych grupach pod opieką osoby dorosłej, które w punkcie startowym – Start: godz. 9.00 (Biblioteka Pedagogiczna ul.Kaliska 13) biorą Kartę Startową. Udział w Grze jest bezpłatny.

4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty.

5. Po trasie Gry grupy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.

6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia

„PODRÓŻE PO LITERATURZE”



**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.**



Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury

ochrony ubezpieczeniowej ani opieki medycznej w trakcie trwania Gry dla osób uczestniczących.

7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest w złym stanie zdrowia lub też jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

8. Charakter imprezy powoduje, że Grupy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą opiekun zespołu i/lub rodzice/opiekunowie prawni.

10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub grupę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

12. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja drużyny w Miejskiej i Powiatowej Bibliotece Publicznej w Łęczycy, ul. M.Konopnickiej 11 a, osobiście (pok.6) lub drogą mailową na adres poczty: biblioteka@bibliotekaleczyca.pl do dnia 10 września 2019 r. (wtorek). Dodatkowe informacje pod nr tel. 24 721 03 57 .Osoba do kontaktu: Marek Kamiński.

2. Odbierając Kartę Startową, uczestnicy zgadzają się na warunki Gry i potwierdzają, że zapoznali się z jej regulaminem.

3. Opiekunem każdej z Grup musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia.

4. Opiekun grupy wypełnia Klauzulę informacyjną o ochronie danych osobowych i Oświadczenie. Klauzulę i Oświadczenie należy dostarczyć do Organizatora Gry przed startem – 10 września 2019 r. do godz. 18.00 do siedziby Biblioteki.

„PODRÓŻE PO LITERATURZE”



**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.**



Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury

5. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć przed startem.

6. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na zasady określone w niniejszym regulaminie;

7. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Grup nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Grupy będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Grupa będzie mogła przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

§ 4.

Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcą Gry zostaje grupa, która pokona trasę i rozwiąże we wszystkich punktach kontrolnych zadania i na koniec zdobędzie najwięcej punktów. W przypadku jednakowej liczby punktów kilku grup przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców. Fundatorem nagród jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna w Łęczycy.

3. Zakończenie Gry, podsumowanie wyników i wręczenie nagród zwycięzcom nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczonym jako Meta (Muzeum na zamku w Łęczycy) o godzinie 11.30.

§ 5

1. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna w Łęczycy (dane kontaktowe inspektora ochrony danych osobowych w Miejskiej i Powiatowej Bibliotece Publicznej w Łęczycy – adres e-mail: inspektor@d-edu.pl) i zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuje, że dane będą przetwarzane w celu określonych przez Organizatora regulaminie, niezbędnych do prawidłowego przebiegu gry.

2. Uczestnik gry posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym

„PODRÓŻE PO LITERATURZE”



**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.**



Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury

momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania , którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

3. Uczestnik gry ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 6.

Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora www.bibliotekaleczyca.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.

„PODRÓŻE PO LITERATURZE”



Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.



Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego
pochodzących z Funduszu Promocji Kultury

**Klauzula informacyjna o przetwarzaniu danych osobowych dla uczestników
Gry Miejskiej „Śladami Bitwy nad Bzurą”**

Dane identyfikacyjne:

Imię i nazwisko opiekuna.....

Tel.....

Administratorem Pani/Pana danych jest Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna, ul. M. Konopnickiej 11A, 99-100 Łęczyca.

Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu rozstrzygnięcia gry, przyznania i rozliczenia nagród oraz w celu udokumentowania wydarzenia kulturalnego (zadanie publiczne, o którym mowa art.1, ust.1 ustawy z dnia 25 października 1991 r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej).

Gra jest konkursem ogłoszonym za pośrednictwem Internetu, tak więc wyniki również zostaną zamieszczone w Internecie. Ogłaszając wyniki podamy nazwę szkoły oraz imię i nazwisko opiekuna. Opiekunowi w przypadkach określonych w art.21 ust.1 RODO przysługuje sprzeciw wobec takiego przetwarzania danych.

Dokumentacja konkursu będzie przechowywana zgodnie z przepisami dotyczącymi archiwizacji dokumentów przez 25 lat (działalność statutowa instytucji kultury).

Osoba, której dane dotyczą, ma prawo dostępu do swoich danych i prawo ich sprostowania.

Dane będziemy udostępniać instytucjom upoważnionym do kontroli działalności Biblioteki i firmom świadczącym na jej rzecz usługi prawne, doradcze, informatyczne, itp.

Przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych w Warszawie.

Kontakt z naszym Inspektorem Ochrony Danych - inspektor@d-edu.pl

.....
(podpis opiekuna grupy)

Oświadczenie

1. Oświadczam, że poinformowałam/-em rodziców niepełnoletnich uczestników gry, że jest to impreza publiczna organizowana przez Miejską i Powiatową Bibliotekę Publiczną, ul. M. Konopnickiej 11A, 99-100 Łęczyca, te. 247210357, e-mail: biblioteka@bibliotekaleczyca.pl.
2. Oświadczam, że zapoznałam/-em rodziców z regulaminem gry dostępnym na stronie bibliotekaleczyca.pl w zakładce regulaminy.
3. Oświadczam, że poinformowałam/-em rodziców, że rozpowszechnianie wizerunku uczestnika publicznej imprezy nie wymaga zezwolenia, a foto relacje z wydarzenia organizator zamieści na swojej stronie internetowej.
4. Oświadczam, że poinformowałam/-em rodziców, że swoje prawa wynikające z faktu przetwarzania wizerunku przez Bibliotekę mogą realizować z pomocą Inspektora Ochrony Danych - inspektor@d-edu.pl

.....
(data i podpis opiekuna grupy)

„PODRÓŻE PO LITERATURZE”



**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.**



Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury

Lista osób w grupie

Lp.	Imię i Nazwisko uczestnika/ucznia	Nazwa szkoły / Klasa
1		
2		
3		
4		
5		
6		

„PODRÓŻE PO LITERATURZE”



**Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego.**



Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego
pochodzących z Funduszu Promocji Kultury